



BASES DEL CONCURS 2023

El Centre de Normalització Lingüística del Maresme, en col·laboració amb l'Associació Catalana Jocs de Taula, i dins del marc de la II Fira del Joc, organitza un concurs lingüístic amb un premi final que es girarà per les bases següents:

- El concurs es durà a terme el 3 de desembre, de 10.30 a 14 h.
- Els participants entraran en el sorteig d'un joc de taula cedit per la botiga Va de Jocs de Mataró. Cada concursant pot enviar tantes respostes com vulgui, però només hi haurà un premi.
- La participació en el concurs es farà exclusivament per Internet per mitjà d'un formulari situat a la web del CNL Maresme, accessible a través del codi QR de cada cartell. El formulari ha de contenir el nom del participant, el número de telèfon, el correu electrònic i cinc paraules formades per la combinació de les lletres com a solució de l'enigma.
- La resposta ha d'estar escrita en català. Si la resposta és incorrecta, la participació es considerarà nul·la i es farà un altre sorteig.
- El sorteig serà el 4 de desembre a les 12 h a la seu del CNL del Maresme a través de la plataforma Random.org. Si algú vol assistir-hi presencialment ho ha de demanar per correu electrònic al CNL del Maresme abans del 3 de desembre a les 15 h.
- El lliurament de premis serà el 12 de desembre. Els organitzadors comunicaran el premi obtingut a les persones guanyadores mitjançant una trucada telefònica. El resultat i el nom dels guanyadors es publicarà al web i a les xarxes socials (Twitter, i Facebook) del CNL del Maresme. I, si s'escau, també es podrà publicar a les xarxes de les altres entitats col·laboradores.
- Hi podran participar totes les persones majors de 18 anys i els menors d'edat sempre que comptin amb el consentiment d'un adult o tutor legal.

Qualsevol imprevist que pugui sorgir sobre la interpretació d'aquestes bases, el resoldran els organitzadors. El fet de participar en aquest sorteig pressuposa l'acceptació de les bases i les resolucions preses per l'organització en els casos que no s'hi hagin tingut en compte.

